STAIRVILLE

Octagon Theater CW/WW 36x1W

PAR LED

thomann
MUSIC IS OUR PASSION

manual de instrucciones

Musikhaus Thomann e.K.
Treppendorf 30
96138 Burgebrach
Alemania
Teléfono: +49 (0) 9546 9223-0
Correo electrónico: info@thomann.de
Internet: www.thomann.de

14.10.2014, ID: 289076

Índice

1 Información general **4**

2 Instrucciones de seguridad **7**

3 Características técnicas **12**

4 Montaje **13**

5 Puesta en funcionamiento **16**

6 Conexiones y elementos de mando **19**

7 Manejo **22**

7.1 Encender el equipo 22

7.2 Menú principal 22

7.3 Sinopsis de los menús 27

7.4 Funciones en modo DMX de 5 canales 28

8 Datos técnicos **29**

9 Eliminación de fallos **30**

10 Protección del medio ambiente **32**

1 Información general

Este manual de instrucciones contiene información importante sobre el funcionamiento seguro del equipo. Lea y siga los avisos de seguridad e instrucciones especificados. Guarde este manual de instrucciones para consultarlo cuando sea necesario. Asegúrese de que todas las personas que utilicen el equipo tengan acceso a este manual. En caso de revender el equipo, entregue el manual de instrucciones al nuevo usuario.

Nuestros productos están sujetos a un proceso de desarrollo continuo. Por lo tanto, están sujetos a cambios sin previo aviso.

Símbolos y palabras de advertencia

En esta sección, se detallan los símbolos y palabras de advertencia que figuran en el presente manual de instrucciones.

Palabra de advertencia	Significado
¡PELIGRO!	Esta combinación de símbolo y palabra de advertencia indica una situación de peligro inminente que, si no se evita, provoca la muerte o lesiones graves.
¡ADVERTENCIA!	Esta combinación de símbolo y palabra de advertencia indica una situación de peligro potencial que, si no se evita, puede provocar la muerte o lesiones graves.
¡AVISO!	Esta combinación de símbolo y palabra de advertencia indica una situación de peligro potencial que, si no se evita, puede provocar daños materiales y ambientales.

Señal de advertencia	Clase de peligro
	Riesgo eléctrico.

Señal de advertencia	Clase de peligro
	Cargas suspendidas.
	Peligro en general.

2 Instrucciones de seguridad

Uso previsto

Este equipo se ha diseñado y fabricado exclusivamente para su uso como efecto de iluminación con tecnología LED. Utilice el equipo solamente para el uso previsto descrito en este manual de instrucciones. Cualquier otro uso y el incumplimiento de las condiciones de servicio se consideran usos inadecuados que pueden provocar daños personales y materiales. No se asume ninguna responsabilidad por daños ocasionados por uso inadecuado.

El equipo sólo puede ser utilizado por personas que tengan suficiente capacidad física, sensorial y mental, así como el respectivo conocimiento y experiencia. Otras personas sólo pueden utilizar el equipo bajo la supervisión o instrucción de una persona responsable de su seguridad.

Seguridad

¡PELIGRO!

Peligros para niños

Deseche todos los materiales de embalaje siguiendo las normas y reglamentaciones aplicables en el país. Mantenga las hojas de plástico y demás materiales fuera del alcance de los niños. ¡Peligro de asfixia!

Preste atención a que los niños no arranquen piezas pequeñas del equipo (por ejemplo botones de mando o similares). Los niños podrían tragar las piezas y asfixiarse.

Nunca deje a los niños solos utilizar equipos eléctricos.

¡PELIGRO!

Alto voltaje. Riesgo de descarga eléctrica

El equipo contiene componentes que conducen alta tensión eléctrica. No retire nunca las cubiertas de protección.

En el interior del equipo no se encuentra ningún componente que requiera mantenimiento por parte del usuario.

¡PELIGRO!

Descarga eléctrica por cortocircuito

Utilice únicamente cables de corriente de tres hilos y adecuadamente aislados con conector tipo Schuko. No manipule el cable de red ni el conector de alimentación. ¡Peligro de descarga eléctrica! ¡Peligro de muerte! En caso de duda, contacte con un electricista cualificado.

¡ADVERTENCIA!

Riesgo de lesiones oculares causadas por la alta intensidad de la luz

Nunca mire directamente a la luz.

¡ADVERTENCIA!

Riesgo de un ataque epiléptico

Los destellos de luz (efecto estroboscópico) pueden provocar ataques epilépticos en personas susceptibles. Las personas sensibles deben evitar mirar a la luz intermitente.

¡AVISO!

Peligro de incendios

Procure no tapar el equipo ni las rejillas de ventilación del mismo. No sitúe el equipo cerca de fuentes de calor. Evite cualquier contacto con el fuego.

¡AVISO!

Condiciones de uso

El equipo sólo debe utilizarse en lugares cerrados. Para prevenir daños, evite la humedad y cualquier contacto del equipo con líquidos. Evite la luz solar directa, suciedad y vibraciones fuertes.

¡AVISO!

Alimentación de corriente

Antes de conectar el equipo, asegúrese de que los datos de alimentación del equipo se correspondan con las especificaciones de la red local y si la toma de corriente de red dispone de un interruptor del circuito de fallos de conexión a tierra (FI). ¡Peligro de daños personales y/o materiales!

En caso de tormentas o de uso ocasional, desconecte la alimentación de corriente desenchufando el conector de la toma de corriente para prevenir descargas eléctricas o incendios.

3 Características técnicas

El Octagon Theater CW/WW es ideal para su uso en pequeños escenarios, óperas, teatros de festival, etc., y constituye una alternativa económica a las lámparas de halógeno.

Características específicas del equipo:

- 18 LEDS tipo High-Power, blanco frío (aprox. 6400 K)
- 18 LEDS tipo High-Power, blanco cálido (aprox. 2800 K)
- Tono de color ajustable de forma continua de 2800 … 6400 K
- 8 programas de iluminación automáticas
- Control vía DMX (5 canales) o por medio de las teclas y el display del equipo
- Modos de funcionamiento Master/Slave

4 Montaje

Antes del primer uso, desembale y compruebe el producto cuidadosamente por daños. Guarde el embalaje original del equipo. Para proteger el equipo adecuadamente contra vibraciones, humedad y partículas de polvo durante el transporte y/o en almacén, utilice el embalaje original, o bien otros materiales de embalaje y transporte propios que aseguren la suficiente protección.

El equipo se puede montar en paredes, el techo, o bien en el suelo de la sala. Los elementos de fijación necesarios (soporte de montaje y tornillos) forman parte del suministro.

¡ADVERTENCIA!

Riesgo de lesiones por caída de objetos

Asegúrese de que la instalación cumple con las normas y regulaciones de su país. Asegure siempre el equipo con una segunda sujeción, como por ejemplo, un cable de sujeción o una cadena de seguridad.

¡AVISO!

Peligro de sobrecalentamiento

Asegúrese la suficiente ventilación de aire alrededor del equipo.

La temperatura ambiente debe ser siempre inferior a 40 °C.

¡AVISO!

Posibles fallos en la transmisión de datos

Para asegurar el correcto funcionamiento, utilice cables DMX especiales. No utilice cables de micrófono normales.

Nunca conecte la entrada o salida DMX con equipos de audio tales como mezcladoras o amplificadores.

Conexiones DMX

El equipo ofrece un conector hembra XLR de tres polos que funciona como salida DMX. Las señales DMX de entrada se transmiten a través de un conector macho XLR de tres polos. La ilustración y la tabla muestran la asignación de los pins de un acoplador adecuado.

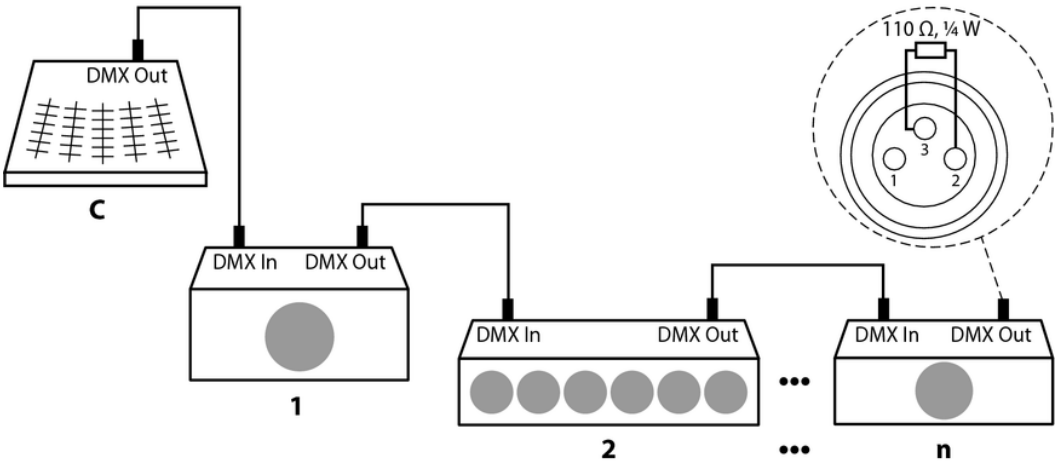
1	Masa
2	Datos DMX (–)
3	Datos DMX (+)

5 Puesta en funcionamiento

Se deben conectar todos los cables antes de encender el equipo. Para todas las conexiones de audio, se deben utilizar cables de alta calidad y lo más cortos posible.

Conexiones en modo DMX

Conecte la entrada DMX del equipo a la salida DMX de un controlador DMX o de otro equipo DMX. Conecte la salida del primer equipo DMX a la entrada del segundo equipo DMX y así sucesivamente. Asegúrese de que la salida del último equipo DMX en la cadena está terminada con una resistencia (110 Ω, ¼ W).

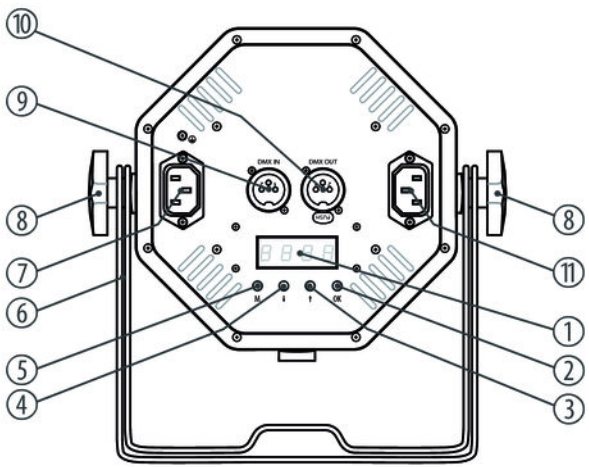


Conexiones en modo "Master/ Slave"

Configurando un grupo de equipos para el servicio en modo "Master/Slave", el primer equipo controla todos los demás integrados. De esta manera, Vd. puede automatizar todos los efectos, controlados al ritmo de la música. Esta función particularmente le permite crear un espectáculo sin que sea necesario programar cada uno de los equipos individualmente. Conecte la salida DMX del equipo Master con la entrada DMX del primer equipo Slave. A continuación, conecte la salida DMX del primer equipo Slave con la entrada DMX del segundo equipo Slave, etc.

6 Conexiones y elementos de mando

Cara posterior



1	Display.
2	Tecla *[OK]* Tecla para confirmar entradas.
3, 4	Teclas ↑, ↓ Teclas para aumentar / disminuir el valor indicado por el factor 1.
5	Tecla *[M]* Tecla para abrir el menú principal y los submenús.
6	Doble soporte de fijación o apoyo.
7	Terminal de alimentación de la siguiente unidad.
8	Tornillo de fijación del soporte.
9	**DMX IN** Entrada DMX.

10	**DMX OUT** Salida DMX.
11	Conector de alimentación.

7 Manejo

7.1 Encender el equipo

Conecte el equipo a la red de alimentación. El equipo no requiere ninguna fase de calentamiento y funciona en el modo y aplicando los parámetros de la sesión anterior.

7.2 Menú principal

Control vía menús

Para abrir el menú principal, pulse *[M]*. Utilice las teclas de las flechas para activar o editar los parámetros indicados. Una vez que el display muestre el parámetro o valor deseado, pulse *[OK]* para abrir el siguiente submenú o para confirmar la entrada. Para volver al menú anterior sin ningún cambio, pulse *[M]* (estructura de menús, ver *Capítulo 7.3 "Sinopsis de los menús" en la página 27*).

Dirección DMX

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"DMX"*. Pulse *[OK]*. En ese momento, Vd. puede programar el primer canal DMX que va a utilizar el equipo (dirección DMX). Seleccione un valor entre 1 y 512 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra *"A001"* … *"A512"*).

Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Compruebe que el número del canal sea compatible con la configuración del controlador DMX utilizado. En el modo DMX de 5 canales, se pueden asignar las direcciones hasta el número 508.

Test manual

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"TEST"*. Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre una de las opciones de *"COLD"*, *"STRO"* o *"WARM"*. Pulse *[OK]*.

En este modo stand alone, se puede ajustar la intensidad del efecto estroboscópico en un rango de 0 (apagado) a 24 (rápido), así como la atenuación de los tonos de blanco frío y cálido en un rango de 0 a 255).

Modo "Show/Master"

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"LINE"*. Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"MA"*. Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede activar uno de los 8 programas disponibles. Seleccione un valor entre 1 y 8 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra *"P-01"*… *"P-08"*).

El modo automático sólo puede ser activado en equipos Master.

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. El equipo puede funcionar en modo stand alone, o bien controlar otros equipos conectados que haya sido configurados como slave Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Modo "Slave"

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"LINE"*. Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"SL"*. Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede determinar la dirección slave del equipo. Seleccione un valor entre 1 y 512 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra *"A001"*… *"A512"*).

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo será controlado por medio de un master, pero no a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Velocidad del programa

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"SET"*. Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"SPEE"*. Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede ajustar la velocidad del programa automático activado. Seleccione un valor entre 1 y 255 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra *"T001"* … *"T512"*).

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Intensidad del efecto estroboscópico

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"SET"*. Pulse *[OK]*. Pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"STRO"*. Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede ajustar la intensidad del efecto estroboscópico. Seleccione un valor entre 0 y 24 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra *"S-00"* … *"S-24"*).

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Regulador de la intensidad luminosa

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"SET"*. Pulse *[OK]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"DIMM"*. Pulse *[OK]*. En ese momento, se puede regular la intensidad luminosa del equipo. Seleccione un valor entre 0 y 255 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra *"D000"*… *"D255"*).

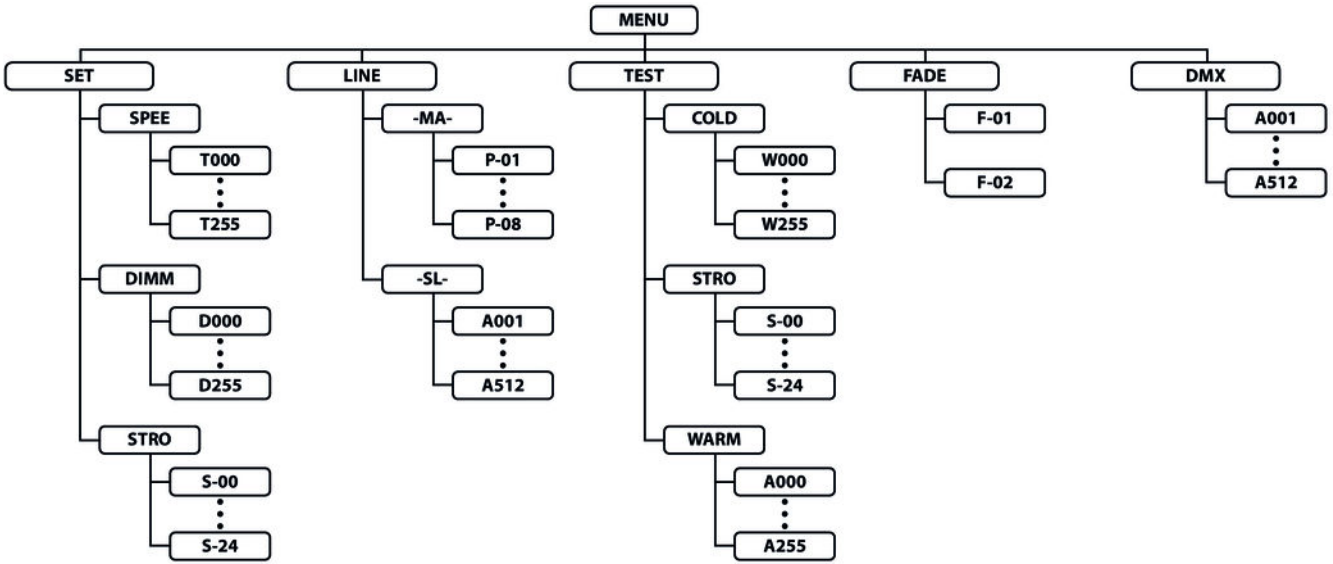
Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

Velocidad del efecto de desvanecimiento

Pulse *[M]*. A continuación, pulse una de las teclas de flechas, hasta que el display muestre la opción de *"FADE"*. Confirme pulsando *[OK]*. En ese momento, se puede ajustar la velocidad del efecto de desvanecimiento para el programa automático activado. Seleccione un valor entre 1 y 2 por medio de las teclas de las flechas (el display muestra *"F-01"*… *"F-02"*).

Este parámetro sólo es de relevancia si el equipo no se controla a través de DMX. Una vez que el display muestre el valor deseado, confirme pulsando la tecla de *[OK]*. A continuación, pulse *[M]* para volver al menú anterior. Para cerrar el menú sin guardar sus cambios, pulse solo la tecla de *[M]*.

7.3 Sinopsis de los menús



7.4 Funciones en modo DMX de 5 canales

Canal	Valor	Función
1	0…255	Intensidad blanco frío (del 0 % al 100 %)
2	0…255	Intensidad blanco cálido (del 0 % al 100 %)
3	0…15	Sin función.
	16…255	Efecto estroboscópico, 24 niveles, intensificándose
4	0…15	Sin función.
	16…255	31 mezclas de tonos fijas (macros)
5	0…255	Regulador de la intensidad luminosa (del 0 % al 100 %)

8 Datos técnicos

Lámpara	18 LEDs de 1 W , blanco frío (aprox. 6400 K)
	18 LEDs de 1 W , blanco cálido (aprox. 2800 K)
Total canales DMX	5
Ángulo de radiación	36 °
Alimentación	230 V ~ (AC), 50 Hz
Consumo de energía	42 W
Dimensiones (ancho × prof. × altura)	301 mm × 248 mm × 215 mm
Peso	2,3 kg (incluyendo cable de red)

9 Eliminación de fallos

¡AVISO!

Posibles fallos en la transmisión de datos

Para asegurar el correcto funcionamiento, utilice cables DMX especiales. No utilice cables de micrófono normales.

Nunca conecte la entrada o salida DMX con equipos de audio tales como mezcladoras o amplificadores.

En este apartado, se describen algunos fallos que pueden ocurrir durante el uso y las medidas adecuadas para poner en funcionamiento el equipo.

Síntoma	Medidas a adoptar
El equipo no funciona	Compruebe la conexión de alimentación de red y el fusible.
El equipo no responde a las señales del controlador DMX	1. Compruebe todas las conexiones y cables DMX.
	2. Compruebe el direccionamiento y la polaridad DMX.
	3. Conecte otro controlador DMX.
	4. Compruebe si los cables DMX se encuentran junto a otros cables de alta tensión. En tal caso, se pueden producir interferencias y hasta dañar los circuitos de maniobra DMX.

Si no se puede resolver un fallo de la manera aquí descrita, contacte con nuestro servicio técnico, ver *www.thomann.de*.

10 Protección del medio ambiente

Reciclaje de los materiales de embalaje

El embalaje no contiene ningún tipo de material que requiera un tratamiento especial.

Deseche todos los materiales de embalaje siguiendo las normas y reglamentaciones aplicables del país de que se trate.

No tire los materiales a la basura doméstica sino entréguelos en un centro de reciclaje autorizado. Respete los rótulos y avisos que se encuentran en el embalaje.

Reciclaje del producto

Este equipo es sujeto a la Directiva Europea sobre el tratamiento de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos (RAEE). ¡No echar a la basura deoméstica!

Entregue el producto y sus componentes en un centro de reciclaje autorizado. Respete todas las normas y reglamentaciones aplicables del país de que se trate. En caso de dudas, contacte con las autoridades responsables.